



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

ISTITUTO COMPRENSIVO 1° FROSINONE

Via Mastruccia, 35 ☎ 0775/2658621 fax 0775/2658622 C.M. FRIC85900L

Fric85900l@istruzione.it www.comprendiv1.gov.it

REGOLAMENTO PALESTRA

Art. 1 – La Scuola Secondaria di 1° grado “A.Moro” dispone di una palestra e di un campo esterno. Sono disponibili anche due spogliatoi (uno per i maschi ed uno per le femmine), con relativi servizi igienici.

Art. 2 – L’orario di utilizzo della palestra si divide in antimeridiano e pomeridiano. L’antimeridiano va dalle ore 8.10 alle ore 14.10 ed il pomeridiano dalle 14.30 fino al termine delle attività.

Art.3 – L’accesso alla palestra è consentito solo durante le ore di attività motoria e di educazione motoria, in presenza del docente specifico.

Art.4 - Giunti in palestra, gli alunni che ne sono sprovvisti, si recheranno negli spogliatoi per indossare gli indumenti idonei : scarpe da ginnastica, tute o magliette e pantaloncino. Gli stessi, se al termine della lezione avranno la necessità di cambiarsi, avvertiranno in tempo utile (circa dieci minuti prima della fine dell’ora), il docente che concederà loro il permesso di recarsi nello spogliatoio.

Art.5- Palestra, spogliatoi e servizi igienici dovranno essere tenuti sempre puliti ed in ordine.

Art.6- Gli alunni non devono imbrattare con scritte alcuna superficie, sia della palestra che degli spogliatoi. Coloro i quali non rispetteranno questa norma verranno segnalati con nota scritta sul registro elettronico.

Art.7- Gli alunni devono permanere negli spogliatoi solo il tempo strettamente necessario a cambiarsi.

Art. 8- Gli alunni possono recarsi al bagno solo una volta e solo con autorizzazione del docente.

Art.9- E' assolutamente vietato consumare cibi in tutti gli spazi della palestra.

Art.10- Gli alunni devono munirsi di un sacchetto che contenga i propri effetti personali (chiavi,denaro,orologi,telefono,ecc).

Art.11- Durante l’ora di lezione non devono lasciare effetti personali negli spogliatoi se non assumendosene la totale responsabilità.

Art. 12- In palestra è assolutamente vietato l’uso del telefono o di apparecchi atti a telefonare, fotografare, filmare,ecc.

Art.13- E' assolutamente vietato utilizzare qualsiasi attrezzo se non su richiesta ed in presenza del docente. Al termine delle lezioni gli attrezzi dovranno essere rimessi al loro posto.

Art.14- Gli alunni che, per motivi di salute, non possono partecipare attivamente alle lezioni pratiche, porteranno una giustificazione scritta dai genitori. Per periodi prolungati di esonero dalle attività, sempre per motivi di salute, si dovrà presentare richiesta scritta al Dirigente Scolastico presentando un valido certificato medico. Tali alunni sono ugualmente tenuti a seguire le lezioni e potranno essere impiegati in compiti di giuria o di arbitraggio.

Art. 15- Qualunque oggetto o indumento che venga dimenticato in palestra dagli alunni ,sarà custodito dai collaboratori scolastici per due settimane. Dopo tale periodo, se non reclamato, il tutto verrà devoluto in beneficenza.

Art. 16- Si ricorda che il docente di educazione motoria è tenuto a fare l'appello in classe e ,successivamente, ad accompagnare gli alunni in palestra vigilando per l'intero tragitto. Al termine dell'attività pratica il docente stesso riaccompagnerà gli alunni in classe cinque minuti prima del suono della campanella.

IL PRESENTE REGOLAMENTO E' PARTE INTEGRANTE DEL REGOLAMENTO DI ISTITUTO ED E' AFFISSO NEI LOCALI DELLA PALESTRA .
TUTTI COLORO CHE LA UTILIZZANO SONO TENUTI AL RISPETTO DELLE NORME IN ESSO CONTENUTE.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

(Prof. Lorenzo de Simone)